



Federação de Automobilismo de São Paulo

FILIADA À CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE AUTOMOBILISMO



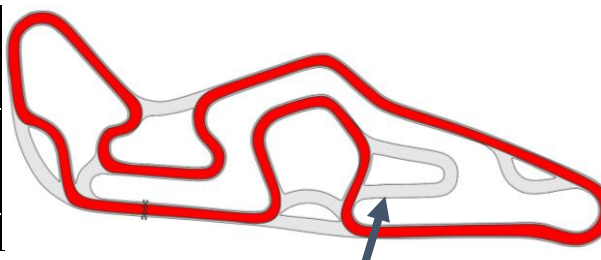
## **XIII COPA SÃO PAULO LIGHT DE KART 2020** **6ª ETAPA**

### **BRIEFING PARA OS PILOTOS**

**TOMADA DE TEMPO** – Todas as tomadas de tempo terão cinco minutos de duração, sendo proibido qualquer tipo de manutenção durante a tomada. Ressaltamos que se houver alguma avaria durante a tomada e não for possível ao piloto, por meios próprios levar o kart até ao parque fechado da balança, o kart deverá ficar em local seguro na pista até ao final da tomada; ao término a equipe será autorizada a entrar na pista para remover o kart até o parque fechado da balança.

**CORRIDAS** – Serão disputadas duas provas, durante as provas, qualquer que seja o motivo, for preciso parar para manutenção a área designada será após a reta dos boxes, antes de entrar ao bico de pato permanecer a esquerda, conforme imagem abaixo, voltar para a pista contornando o bico de pato, saindo para o bacião:

Extensão das Provas	
Categorias	1ª e 2ª Provas
Mirim e Cadete	14 Voltas
Júnior Menor, F-4, Novatos, Sênior e OK Júnior	18 Voltas
Júnior, Graduados e OK	20 Voltas



**ÁREA DE MANUTENÇÃO**

**LARGADA** – será lançada, por semáforo e valerá ao apagar do mesmo. Não é permitido nenhuma manutenção no pré-grid, após saída para volta de apresentação, que será pelo anel externo da pista, os karts poderão dar uma volta completa pelo anel externo e após essa volta deverá ser formado o pelotão para largada, sendo o pole é o responsável pela velocidade do pelotão que deverá ser moderada-devagar e o segundo colocado responsável pela formação do grid, pois ele deverá estar ao lado do pole e nunca a sua frente. **Ao entrar na reta para a largada não será permitido mudar de velocidade até que seja dada a largada (no apagar do farol)**; também devem atentar para os dois corredores de faixa branca, que devem ser respeitados, cruzar o corredor com duas rodas esta previsto 3 segundos de acréscimo como penalidade e cruzar com as 4 rodas serão 10 segundos de penalidade.

**BANDEIRA VERMELHA** - todo piloto ao ver essa bandeira deverá imediatamente desacelerar e ir em velocidade moderada até a reta do grid, em frente a cronometragem.

**BANDEIRA AZUL** – Todo piloto que receber essa bandeira deverá facilitar ultrapassagem dos karts que vieram atrás, o desrespeito a essa bandeira poderá trazer penalidades ao piloto que a desrespeitar.

**BANDEIRA DE ADVERTENCIA E PLACAS DE TEMPO 3,5 e 10 SEGUNDOS** – a bandeira e ou placas serão mostradas junto com o número do kart, não há necessidade de parar a penalidade será imposta ao término da corrida.

**IMPORTANTE RESSALTAR QUE HAVENDO ALGUMA DÚVIDA PROCURAR O DIRETOR DE PROVA OU ALGUM DOS COMIUSSÁRIOS DESPORTIVOS.**